

PRESSEMITTEILUNG

Halle(Saale) - 10. Oktober 2011

PR Kontakt: Marco Zeugner
m.zeugner@animationarts.de

Animation Arts Creative GmbH
Ankerstraße 3a
06108 Halle(Saale)

Tel: +49 345 47 00 27 4
Tel: +49 345 47 00 27 6



Der Release der neuen Mystery-Serie von Animation Arts verschiebt sich um einige Monate

Halle(Saale), 10.10.2011 – Animation Arts gibt heute bekannt, dass sich die Fertigstellung und das Releasedatum der ersten Episode von Columbus 4 mit dem Titel „Der Fluch von Oak Island“ um einige Monate verschieben wird.

Projektleiter Marco Zeugner sagt dazu: „Leider ist es uns aufgrund einer umfassenden Überarbeitung der Engine und damit verbundener zeitlicher Verzögerungen nicht mehr möglich, den angepeilten Veröffentlichungstermin von „Der Fluch von Oak Island“ in diesem Quartal zu halten.

Wir haben uns allerdings aus guten Gründen für eine Überarbeitung der Engine entschieden. Wir werden künftig unabhängiger von externen Zusatzprogrammen und damit noch flexibler sein. Wir sind davon überzeugt, dass wir mit diesem Schritt die Qualität unserer Spiele zusätzlich steigern werden.“

Auf einen exakten neuen Veröffentlichungstermin will sich Animation Arts im Moment nicht festlegen, da der Umbau der Engine noch nicht ganz abgeschlossen ist.

Marco Zeugner dazu: „Solange wir letzten Feinschliff an der Engine vornehmen, können wir den Aufwand für die Anpassungen der bisher fertiggestellten Spielinhalte leider noch nicht genau abschätzen.

Wir hoffen aber, dass wir die Produktion bald wieder aufnehmen können, um die Verzögerungen nicht zu groß werden zu lassen.“

Zusammen mit diesen Informationen enthüllt Animation Arts einen weiteren Charakter des Columbus 4 – Teams.



Cara Amato ist eine junge Ärztin, der die Zulassung nach dem mysteriösen Tod eines Patienten bis auf weiteres entzogen wurde. Da sie nicht mehr als Ärztin praktizieren kann, ist sie notgedrungen auf das Angebot von Alex Pace eingegangen, das Team von Columbus 4 zu unterstützen.

Die attraktive Amerikanerin mit italienischen Wurzeln bringt trotz ihrer beruflichen Probleme jede Menge Leben und Schwung in das Forscherteam. Vor allem den männlichen Teammitgliedern verdreht sie hin und wieder den Kopf, was dann nicht selten zu gewissen Spannungen führt.

Doch Cara konzentriert sich ausschließlich auf ihre Aufgaben und will der Gruppe und vor allem sich selbst beweisen, dass sie entgegen aller Vorwürfe eine hervorragende Ärztin und Wissenschaftlerin ist.

Über Animation Arts

Die deutsche Softwareschmiede Animation Arts hat bereits weitreichende Erfahrungen in der Spieleentwicklung gesammelt. Seit der Gründung 2003 wirkte das Unternehmen an Titeln wie Port Royale 2, Vermeer 2, Darkstar und Holiday World mit. 2006 entstand in Zusammenarbeit mit Fusionsphere Systems das vielfach preisgekrönte Adventure Geheimakte Tunguska, das 2008 mit Geheimakte 2 Puritas Cordis fortgesetzt wurde. Nach der Veröffentlichung des erfolgreichen Abenteuerspiels Lost Horizon, arbeitet Animation Arts derzeit an dem dritten Teil der Geheimakte-Serie und der ersten Episode der Mystery-Serie Columbus 4. www.animationarts.de